

¿Qué clase de jugador/a eres?

por Cora Diz, de la compañía Corvus Belli (España)

Richard Allan Bartle , un escritor inglés pionero en lecturas sobre el diseño de los juegos en línea y multijugador, habló en el año 2000 de los tipos de jugadores y jugadoras en videojuegos.

Triunfador/a: El triunfador o triunfadora va a abrir todos los cofres que le pongas sobre la mesa, abrir todas las puertas e iniciar conversaciones con NPCs ya que considera que podrá sacar algo de esa interacción.

Siempre dispuestos a comenzar una misión.

Los triunfadores dicen cosas como: "Estoy ocupado", "Claro, te ayudaré. ¿Qué consigo?", "Entonces, ¿cómo matas TÚ al dragón?", "¡Sólo faltan 4211 puntos!"

Explorador/a: Prioriza la relación con el mundo en el que se encuentra por encima de la acción. Es individualista y se centra en la mejora y el aprendizaje. Le gusta descubrir partes nuevas del mapa, y probar distintas formas de hacer una misma acción para observar todos los resultados.

Los exploradores dicen cosas como: "Hmm...", "¿Quieres decir que no conoces la ruta más corta desde habitación 1 a habitación 2?", "Esa no la he probado, ¿qué hace?", "¿Por qué si llevas el uranio te enfermas por radiación... y si lo pones en una bolsa también, pero si lo pones en una bolsa y lo dejas caer..., esperas 20 segundos y lo vuelves a coger, no?"

Socializador/a: Su prioridad es disfrutar de la interacción con otros miembros. El tema de mejorar equipo y aprender mecánicas no es su fuerte. Si les das tramas alternativas u otras actividades no directamente relacionadas con el objetivo final, se desviará.

Los socializadores dicen cosas como: "¡Hola!", "¿Qué ha pasado? Me lo perdí, estaba hablando", "¿En serio? ¡Oh no! ¡Caramba, eso es terrible! ¿Estás segura? Horrible, simplemente ¡horrible!"

Asesino/a: Esta es la última de las 4 tendencias generales de jugadores. Su objetivo es competir y ganar a los demás. Juega a contrarreloj. En cuanto comience el juego estará buscando objetivos que derribar y formas de hacerlo antes que nadie.

Los asesinos dicen cosas como: "¡Ja!", "¡Cobarde!", "¡Muere!" "¡Muere! ¡Muere! ¡Muere!" (Los asesinos son gente de pocas palabras)

Fuente original: <https://corusbelli.com/es/sala-de-prensa/blog/playing-styles>

---

Preguntas de discusión:

1. ¿Tu perfil de jugador siempre ha sido el mismo?
2. ¿Cuál perfil de jugador de la lista te uniría para jugar en pareja?
3. ¿Has tenido una experiencia interesante o cómica durante un juego de mesa?